

KGM/18.189 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

Poz No	KGM/18.189
Tanımı	Parke, Beton Plak, Adi Kaldırım ve Blokaj Sökülmesi
Birimi	m ²
Kurum	Karayolları Genel Müdürlüğü
Fasikül	Bitümlü Kaplama, Yol Köprü

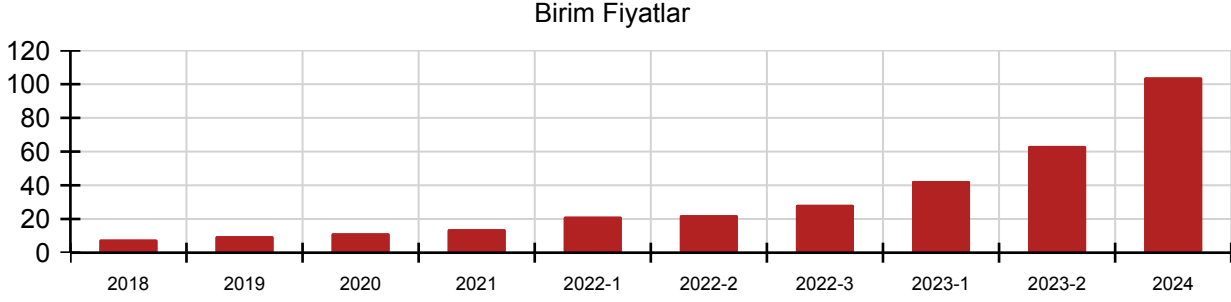
Birim Fiyatları

Yıl	Birim Fiyatı	Montaj Fiyatı	Demontaj Fiyatı
2024	104,01	0,00	0,00
2023-2	63,35	0,00	0,00
2023-1	42,55	0,00	0,00
2022-3	28,41	0,00	0,00
2022-2	22,26	0,00	0,00
2022-1	21,38	0,00	0,00
2021	13,93	0,00	0,00
2020	11,49	0,00	0,00
2019	9,80	0,00	0,00
2018	7,79	0,00	0,00

Oska Yazılım'dan alınmıştır.

KGM/18.189 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

Birim Fiyatları Grafiği



Yapım Şartları

Parke, beton plak, adi kaldırım ve blokajın sökülmesi.

Birim Fiyata Dâhil Olan Masraflar:

Parke, beton plak, adi kaldırım ve blokajın sökülmesi, ayrılması, vasıtalarla yüklenmesi, nihai ortalama 100 m mesafeye kadar taşınması, boşaltılması ve İdarece gösterilecek yerlerde istif edilmesi ile aşağıda "Birim Fiyata Dâhil Olmayan Masraflar" başlığı altında sayılanlar dışında kalan diğer bütün işlerin yapılması için gerekli olan her türlü işçilik, malzeme, makine, alet ve araç giderleri ile yüklenici kârı ve genel masraflar.

Birim Fiyata Dâhil Olmayan Masraflar:

Malzemenin nihai ortalama 100 m'den fazla mesafeye taşınması.

Ölçü:

Sökülen parke, beton plak, adi kaldırım ve blokajın sökülmeden önce yerinde ölçülen metrekare cinsinden alanıdır.

Ödeme:

Birim Fiyat Teklif Cetvelinde Poz KGM/18.189'daki "Parke, Beton Plak, Adi Kaldırım ve Blokaj Sökülmesi" m² birim fiyatı üzerinden yapılır.

Oska Yazılım'dan alınmıştır.

KGM/18.189 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

Analizi

Rayiç No	Önceki Rayiç No	Tanımı	Birimi	Miktar
		Taşların Sökülmesi, Ayrılması ve Kenara İstifi:		
10.100.1062	01.501	Düz işçi	Saat	0,500000
		İnşaat Yerindeki Yükleme, Yatay ve Düşey Taşıma, Boşaltma:		
03.521		Lastik tekerlekli yükleyici'nin 1 saatlik ücreti	Saat	0,005500
10.100.1062	01.501	Düz işçi	Saat	0,125000
		Not: Poz KGM/18.181 deki gibidir.		

Oska Yazılım'dan alınmıştır.