

KTB.10.2001 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

Poz No KTB.10.2001

Tanımı 1.sınıf Meşe kerestesi ile profilli klasik giyotin sürme pencere yapılması

Birimi m2

Kurum Kültür Bakanlığı

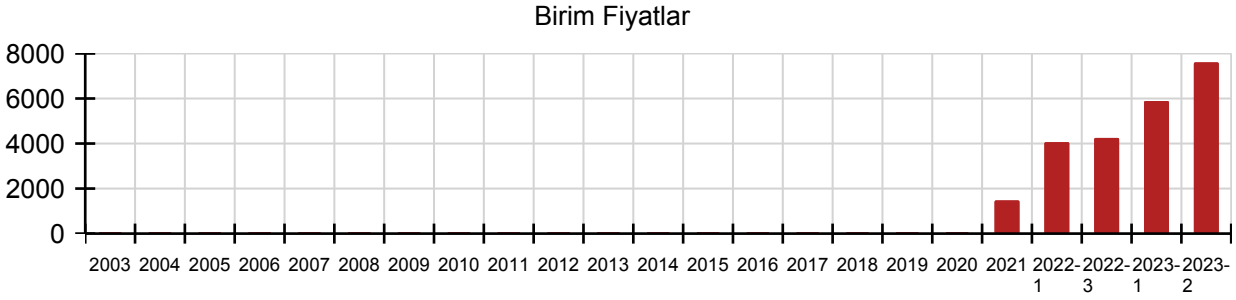
Fasikül

Birim Fiyatları

Yıl	Birim Fiyatı	Montaj Fiyatı	Demontaj Fiyatı
2009	0,00	0,00	0,00
2010	0,00	0,00	0,00
2012	0,00	0,00	0,00
2013	0,00	0,00	0,00
2015	0,00	0,00	0,00
2011	0,00	0,00	0,00
2021	1473,48	0,00	0,00
2016	0,00	0,00	0,00
2014	0,00	0,00	0,00
2023-1	5888,96	0,00	0,00
2017	0,00	0,00	0,00
2005	0,00	0,00	0,00
2018	0,00	0,00	0,00
2003	0,00	0,00	0,00
2022-1	4060,71	0,00	0,00
2004	0,00	0,00	0,00
2022-3	4248,81	0,00	0,00
2008	0,00	0,00	0,00
2019	0,00	0,00	0,00
2007	0,00	0,00	0,00
2020	0,00	0,00	0,00
2006	0,00	0,00	0,00
2023-2	7604,10	0,00	0,00

KTB.10.2001 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

Birim Fiyatları Grafiđi



Yapım Şartları

Kurumu: Kùltür ve Turizm Bakanlıđı

Teknik Tanımı: Orijinal örneđine veya idarenin vereceđi detay projesine göre 1. sınıf meşe kerestesi ile çerçevenin yapılması, profillerin açılması, ek yerlerinin vidalanarak yerlerine alıştırılması, etrafındaki çıtaların çakılması ve yerlerine konulması için her türlü işçilik, malzeme, işyerindeki yatay -düşey taşıma, yüklenici karı ve genel giderler dahil 1 m2 fiyatı.....TL. dir.

ÖLÇÜ: Yerine konulan pencere, kasadan kasaya metrekare olarak hesaplanır.

NOT: Kasa bedeli birim fiyata dahil olup pervaz yapılması halinde ayrıca pozundan ödeme yapılır.

Oska Yazılım'dan alınmıştır.

KTB.10.2001 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

Analizi

Rayiç No	Önceki Rayiç No	Tanımı	Birimi	Miktar
10.100.1062	01.501	Düz işçi	Saat	0,250000
01.V04		Mütehassis usta	Saat	8,000000
01.V05		Mütehassis usta yardımcıları	Saat	2,000000
10.420.1301	04.175	Kemik tutkal (Sıcak) (TS 91)	kg	0,050000
10.420.1006	04.270	Çiviler (TS 155)	kg	0,100000
10.420.1011	04.274	Ağaç vidası büyük 144 adet (TS 431)	Kt	0,069440
04.V030/01		Sert ağaç (meşe 1.sınıf) kereste rutubeti 15 derece altı	m ³	0,105000

Oska Yazılım'dan alınmıştır.