

## 10.240.1736 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

**Poz No** 10.240.1736 (04.416/C037)

**Tanımı** Tokat Yeşilirmak Diabazı (Dolerit) (Tokat), RENKLİ MERMERLER (Honlu veya cilalı) (TS 10449)

**Birimi** m<sup>2</sup>

**Kurum** Çevre ve Şehircilik Bakanlığı

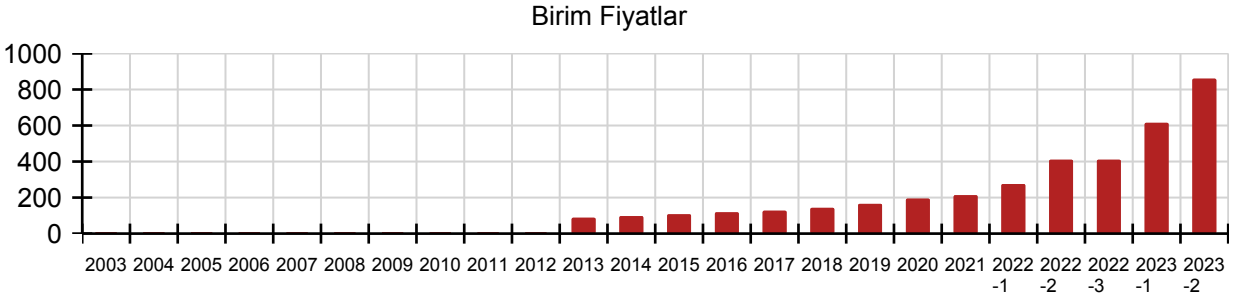
**Fasikül** Rayiçler

### Birim Fiyatları

Yıl	Birim Fiyatı	Montaj Fiyatı	Demontaj Fiyatı
2004	0,00	0,00	0,00
2006	0,00	0,00	0,00
2009	0,00	0,00	0,00
2010	0,00	0,00	0,00
2015	107,00	0,00	0,00
2012	0,00	0,00	0,00
2013	88,00	0,00	0,00
2022-1	275,00	0,00	0,00
2003	0,00	0,00	0,00
2008	0,00	0,00	0,00
2005	0,00	0,00	0,00
2007	0,00	0,00	0,00
2014	97,00	0,00	0,00
2023-1	615,00	0,00	0,00
2020	194,00	0,00	0,00
2011	0,00	0,00	0,00
2022-2	410,00	0,00	0,00
2022-3	410,00	0,00	0,00
2016	118,00	0,00	0,00
2021	213,00	0,00	0,00
2023-2	860,00	0,00	0,00
2018	143,00	0,00	0,00
2019	165,00	0,00	0,00
2017	127,00	0,00	0,00

## 10.240.1736 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

### Birim Fiyatları Grafiđi



### Yapım Şartları

1) Rayiç listelerindeki doğaltaşların fiyatları 2x30-40-50xserbest boy cm içindir. Diğer ebat ve kalınlıklar için aşağıdaki formüle göre hesap yapılacaktır.  $k = \text{Tespit edilen yeni katsayı}$ ,  $a = \text{en (cm)}$   $b = \text{boy (cm)}$   $h = \text{kalınlık (cm)}$   $k = (k1 \times k2) - 1$   $k1 = \log(axb) / \log(180) - 0,22$  (ebat artış katsayısı)  $k2 = \log(h) / \log(6) + 0,61$  (kalınlık artış katsayısı) Tüm serbest boylar için ebat artış katsayısı  $k1 = 1$  alınacak. 2x30-40-50xserbest boy için  $k = 1$ 'dir. 2) Yukarıda yer alan ebat ve kalınlık artış katsayılarına ilişkin formüller; a- Bir ebadı 30 cm'den kısa olan yada her iki ebadı 60 cm ve üzeri (60 cm dâhil) olan doğaltaşlarda uygulanmaz. b- 2-5 cm arası (5 cm dâhil) kalınlıklar dışında uygulanmaz.

Oska Yazılım'dan alınmıştır.

## 10.240.1736 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

### Analizi

Rayiç No	Önceki Rayiç No	Tanımı	Birimi	Miktar
----------	-----------------	--------	--------	--------

Oska Yazılım'dan alınmıştır.