

## 10.240.1708 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

**Poz No** 10.240.1708 (04.416/C008)

**Tanımı** Balıkesir Bigadiç Kumru Tüyü (Balıkesir), RENKLİ MERMERLER (Honlu veya cilalı) (TS 10449)

**Birimi** m<sup>2</sup>

**Kurum** Çevre ve Şehircilik Bakanlığı

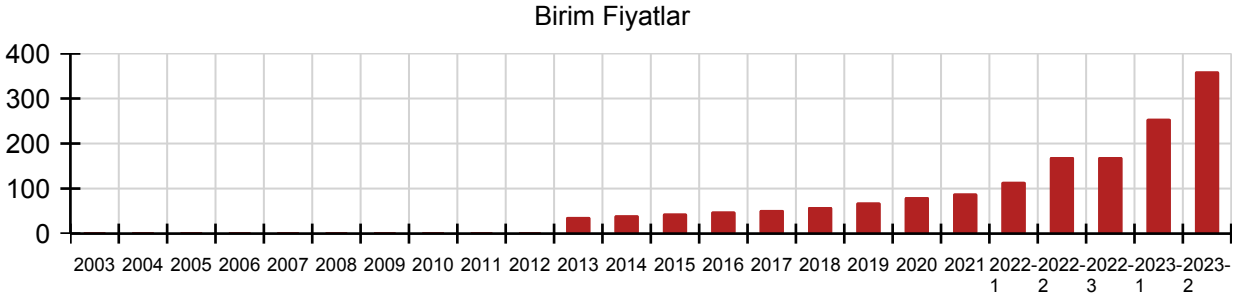
**Fasikül** Rayiçler

### Birim Fiyatları

Yıl	Birim Fiyatı	Montaj Fiyatı	Demontaj Fiyatı
2005	0,00	0,00	0,00
2007	0,00	0,00	0,00
2014	40,50	0,00	0,00
2020	81,00	0,00	0,00
2006	0,00	0,00	0,00
2022-2	170,00	0,00	0,00
2017	52,50	0,00	0,00
2015	44,50	0,00	0,00
2018	59,00	0,00	0,00
2023-2	360,00	0,00	0,00
2010	0,00	0,00	0,00
2022-3	170,00	0,00	0,00
2011	0,00	0,00	0,00
2019	69,00	0,00	0,00
2016	49,00	0,00	0,00
2013	37,00	0,00	0,00
2021	89,00	0,00	0,00
2023-1	255,00	0,00	0,00
2012	0,00	0,00	0,00
2004	0,00	0,00	0,00
2003	0,00	0,00	0,00
2022-1	115,00	0,00	0,00
2009	0,00	0,00	0,00
2008	0,00	0,00	0,00

## 10.240.1708 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

### Birim Fiyatları Grafiği



### Yapım Şartları

1) Rayiç listelerindeki doğaltaşların fiyatları 2x30-40-50xserbest boy cm içindir. Diğer ebat ve kalınlıklar için aşağıdaki formüle göre hesap yapılacaktır.  $k = \text{Tespit edilen yeni katsayı}$ ,  $a = \text{en (cm)}$ ,  $b = \text{boy (cm)}$ ,  $h = \text{kalınlık (cm)}$   
 $k = (k_1 \times k_2) - 1$   $k_1 = \log(axb) / \log(180) - 0,22$  (ebat artış katsayısı)  $k_2 = \log(h) / \log(6) + 0,61$  (kalınlık artış katsayısı) Tüm serbest boylar için ebat artış katsayısı  $k_1 = 1$  alınacak. 2x30-40-50xserbest boy için  $k = 1$ 'dir. 2) Yukarıda yer alan ebat ve kalınlık artış katsayılarına ilişkin formüller; a- Bir ebadı 30 cm'den kısa olan yada her iki ebadı 60 cm ve üzeri (60 cm dâhil) olan doğaltaşlarda uygulanmaz. b- 2-5 cm arası (5 cm dâhil) kalınlıklar dışında uygulanmaz.

Oska Yazılım'dan alınmıştır.

## 10.240.1708 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

### Analizi

Rayiç No	Önceki Rayiç No	Tanımı	Birimi	Miktar
----------	-----------------	--------	--------	--------

Oska Yazılım'dan alınmıştır.