

## 10.240.1023 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

**Poz No** 10.240.1023 (04.416/A023)

**Tanımı** Milas Beyaz, Muğla Beyaz (Muğla), BEYAZ VE GRİ MERMERLER (Honlu veya cilalı) (TS 10449)

**Birimi** m<sup>2</sup>

**Kurum** Çevre ve Şehircilik Bakanlığı

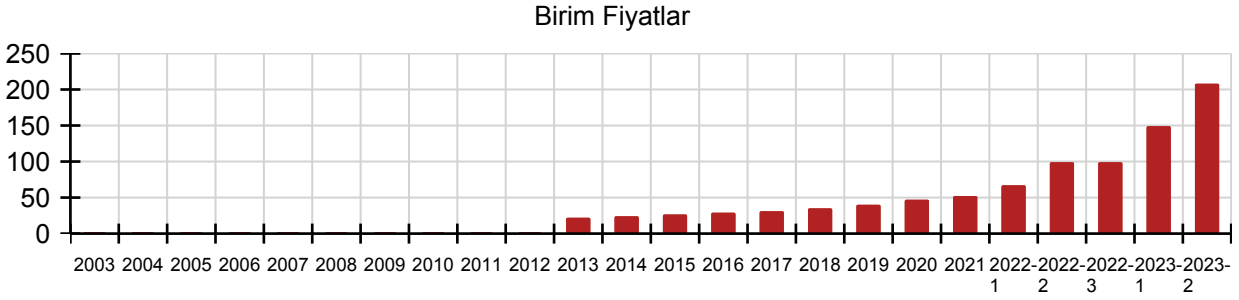
**Fasikül** Rayiçler

### Birim Fiyatları

Yıl	Birim Fiyatı	Montaj Fiyatı	Demontaj Fiyatı
2008	0,00	0,00	0,00
2017	31,00	0,00	0,00
2023-2	208,00	0,00	0,00
2015	26,50	0,00	0,00
2014	24,00	0,00	0,00
2011	0,00	0,00	0,00
2022-2	99,00	0,00	0,00
2018	35,00	0,00	0,00
2006	0,00	0,00	0,00
2013	22,00	0,00	0,00
2005	0,00	0,00	0,00
2009	0,00	0,00	0,00
2004	0,00	0,00	0,00
2020	47,00	0,00	0,00
2003	0,00	0,00	0,00
2019	40,00	0,00	0,00
2007	0,00	0,00	0,00
2022-1	67,00	0,00	0,00
2010	0,00	0,00	0,00
2022-3	99,00	0,00	0,00
2021	52,00	0,00	0,00
2016	29,00	0,00	0,00
2023-1	149,00	0,00	0,00
2012	0,00	0,00	0,00

## 10.240.1023 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

### Birim Fiyatları Grafiği



### Yapım Şartları

- 1) Rayiç Listelerindeki doğaltaşların fiyatları 2x30-40-50xserbest boy cm içindir. Diğer ebat ve kalınlıklar için aşağıdaki formüle göre hesap yapılacaktır.  $k = \text{Tespit edilen yeni katsayı}$ ,  $a = \text{en (cm)}$ ,  $b = \text{boy (cm)}$ ,  $h = \text{kalınlık (cm)}$   
 $k = (k_1 \times k_2) - 1$   $k_1 = \log(axb) / \log(180) - 0,22$  (ebat artış katsayısı)  $k_2 = \log(h) / \log(6) + 0,61$  (kalınlık artış katsayısı) Tüm serbest boyalar için ebat artış katsayısı  $k_1 = 1$  alınacak. 2x30-40-50xserbest boy için  $k = 1$ 'dir.
- 2) Yukarıda yer alan ebat ve kalınlık artış katsayılarına ilişkin formüller; a- Bir ebadı 30 cm'den kısa olan yada her iki ebadı 60 cm ve üzeri (60 cm dâhil) olan doğaltaşlarda uygulanmaz. b- 2-5 cm arası (5 cm dâhil) kalınlıklar dışında uygulanmaz.

Oska Yazılım'dan alınmıştır.

## 10.240.1023 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

### Analizi

Rayiç No	Önceki Rayiç No	Tanımı	Birimi	Miktar
----------	-----------------	--------	--------	--------

Oska Yazılım'dan alınmıştır.