

## 15.275.1001 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

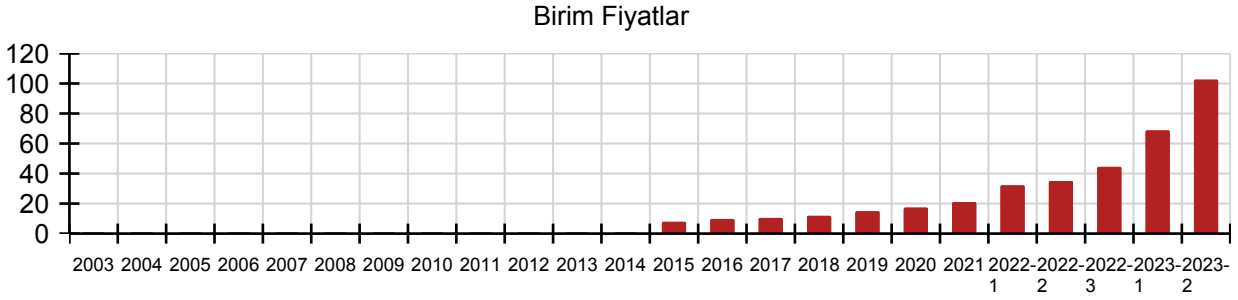
<b>Poz No</b>	<b>15.275.1001</b>	<b>(Y.27.101/01)</b>
<b>Tanımı</b>	Taş duvar yüzeylerine gömme oluklu derz yapılması	
<b>Birimi</b>	m <sup>2</sup>	
<b>Kurum</b>	Çevre ve Şehircilik Bakanlığı	
<b>Fasikül</b>	İnşaat (Yapı İşleri)	

### Birim Fiyatları

Yıl	Birim Fiyatı	Montaj Fiyatı	Demontaj Fiyatı
2009	0,00	0,00	0,00
2020	17,31	0,00	0,00
2006	0,00	0,00	0,00
2010	0,00	0,00	0,00
2018	11,84	0,00	0,00
2007	0,00	0,00	0,00
2019	14,90	0,00	0,00
2013	0,00	0,00	0,00
2021	20,94	0,00	0,00
2014	0,00	0,00	0,00
2022-1	32,13	0,00	0,00
2003	0,00	0,00	0,00
2017	10,44	0,00	0,00
2022-3	44,46	0,00	0,00
2005	0,00	0,00	0,00
2023-2	102,56	0,00	0,00
2008	0,00	0,00	0,00
2022-2	35,04	0,00	0,00
2016	9,75	0,00	0,00
2012	0,00	0,00	0,00
2004	0,00	0,00	0,00
2023-1	68,73	0,00	0,00
2011	0,00	0,00	0,00
2015	7,86	0,00	0,00

## 15.275.1001 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

### Birim Fiyatları Grafiđi



### Yapım Şartları

Taş duvar yüzeyinde bulunan taş aralarındaki harcın 3 cm derinliğe kadar açılması, temizlenmesi, yıkanması, 500 kg çimento dozlu harçla taş yüzeylerine taşmaksızın gömme derz yapılması, duvar yüzeylerinin harç bulaşığından temizlenmesi için her türlü malzeme ve zayıtı, işçilik ve çalışma sehpaları, inşaat yerindeki yükleme, yatay ve düşey taşıma, boşaltma, yüklenici genel giderleri ve kârı dâhil, 1 m<sup>2</sup> fiyatı: Ölçü: Derz yapılan duvar yüzeyi proje üzerinden hesaplanır.

## 15.275.1001 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

### Analizi

Rayiç No	Önceki Rayiç No	Tanımı	Birimi	Miktar
		Malzeme :		
19.100.2414	10.013(Y)	500 kg çimento dozlu harç yapılması	m <sup>3</sup>	0,010000
10.130.9991	04.031	Su	m <sup>3</sup>	0,010000
		İşçilik :		
10.100.1013	01.013	Duvarcı ustası	Saat	0,200000
10.100.1045	01.213	Duvarcı usta yardımcısı	Saat	0,150000
10.100.1062	01.501	Düz işçi	Saat	0,350000
10.100.1062	01.501	Düz işçi	Saat	0,100000
		(İş yerinde yükleme, yatay, düşey taşıma, boşaltma)		

Oska Yazılım'dan alınmıştır.