

V.2180 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

Poz No V.2180

Tanımı Hamam kubbeleri ve benzeri yerlerde sac veya pik döküm kasnak üzerine Ø 20 lik cam fanus konması

Birimi Adet

Kurum Vakıflar Genel Müdürlüğü

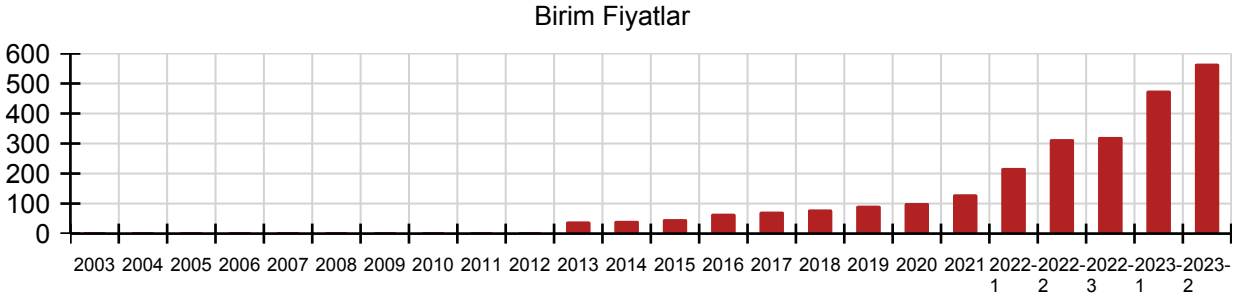
Fasikül

Birim Fiyatları

Yıl	Birim Fiyatı	Montaj Fiyatı	Demontaj Fiyatı
2017	72,78	0,00	0,00
2008	0,00	0,00	0,00
2016	65,99	0,00	0,00
2005	0,00	0,00	0,00
2018	79,80	0,00	0,00
2020	101,46	0,00	0,00
2009	0,00	0,00	0,00
2010	0,00	0,00	0,00
2023-1	475,90	0,00	0,00
2022-3	321,90	0,00	0,00
2011	0,00	0,00	0,00
2012	0,00	0,00	0,00
2022-2	314,18	0,00	0,00
2021	130,18	0,00	0,00
2015	47,64	0,00	0,00
2013	39,90	0,00	0,00
2023-2	565,70	0,00	0,00
2007	0,00	0,00	0,00
2022-1	218,66	0,00	0,00
2003	0,00	0,00	0,00
2004	0,00	0,00	0,00
2019	92,63	0,00	0,00
2006	0,00	0,00	0,00
2014	42,33	0,00	0,00

V.2180 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

Birim Fiyatları Grafiđi



Yapım Şartları

Fanus konulacak yerlerin kontrolün direktifine uygun olarak hazırlanması, mevcut ve orjinal örneđine veya idarece verilecek detay projesinden alınacak örneđine göre kontrolca istenilen saç veya pik döküm kasnakların hazırlanması, sülyen ile iki kat boyanması ve 450 doz çimento harcı ile yerlerine ankrađı, üzerine 3 mm. kalınlıktaki F 20 cm.lik fanusun konulması, fanusun kasađa oturduđu yere cam macunu serilmesi, fanus eteklerinin cam macunu ile doldurulması, üzerine fanusa dokunmadan sülyen ile boyanması, her türlü malzeme ve işçilik dahil, beher adet bedeli:

ÖLÇÜ: Yerine konmuş fanusların adet olarak bedeli ödenir.

V.2180 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

Analizi

Rayiç No	Önceki Rayiç No	Tanımı	Birimi	Miktar
		Malzeme:		
		2 Kat		
04.V42/04B05		Demir-çelik yüzey koruyucu astar (antipas)	LT	0,060000
04.V61/10		Cam macunu	kg	1,000000
04.V30		Cam fanus (Ø20'lik)	Adet	1,000000
04.V33		Pik döküm kasnağı (kalıp dâhil) (Ø20'lik)	Adet	1,000000
		İşçilik:		
01.V05		Mütehassis usta yardımcıları	Saat	0,500000
01.V05		Mütehassis usta yardımcıları	Saat	0,100000

Oska Yazılım'dan alınmıştır.