

V.0407/2 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

Poz No V.0407/2

Tanımı Her nevi kavisli ve münhane yonu taşı satırlar üzerindeki en fazla 3 kat yağlı boya veya zift vb. Nin boya sökücü veya bistrü ile temizlenmesi

Birimi m²

Kurum Vakıflar Genel Müdürlüğü

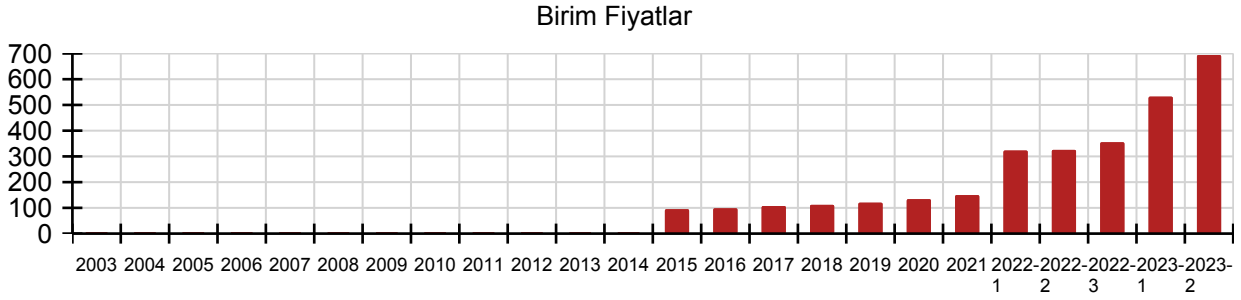
Fasikül

Birim Fiyatları

Yıl	Birim Fiyatı	Montaj Fiyatı	Demontaj Fiyatı
2005	0,00	0,00	0,00
2018	111,71	0,00	0,00
2008	0,00	0,00	0,00
2010	0,00	0,00	0,00
2007	0,00	0,00	0,00
2021	149,50	0,00	0,00
2013	0,00	0,00	0,00
2011	0,00	0,00	0,00
2017	107,16	0,00	0,00
2015	94,68	0,00	0,00
2012	0,00	0,00	0,00
2016	98,20	0,00	0,00
2009	0,00	0,00	0,00
2022-1	322,81	0,00	0,00
2022-3	354,90	0,00	0,00
2019	120,14	0,00	0,00
2003	0,00	0,00	0,00
2022-2	325,31	0,00	0,00
2004	0,00	0,00	0,00
2020	133,68	0,00	0,00
2023-1	532,25	0,00	0,00
2006	0,00	0,00	0,00
2023-2	693,88	0,00	0,00
2014	0,00	0,00	0,00

V.0407/2 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

Birim Fiyatları Grafiđi



Yapım Şartları

Başka bir araçla, altındaki satıha zarar verilmeden raspa edilerek temizlenmesi mümkün olmayan yonu taşı sathındaki badana ve yağlı boyanın, boya sökücü veya bistrü ile aynı istikamette yonu taşı yüzünün itina ile raspa edilmesi, varsa profil ve kısmi tezyin şeklinin ve ölçülerinin bozulmaması, her türlü malzeme ve işçilik dahil, beher m2 bedeli:

ÖLÇÜ: Raspa yapılan yüzeyin, profil ve benzeri girinti ve çıkıntılar nazarı itibare alınmadan m2 cinsinden alanı ölçülerek bedeli ödenir.

NOT: Bu pozun eski eserde uygulanması için koruma kurulu onaylı Restorasyon Projesinde bu durumu belirtir özel bir karar bulunmalıdır. Derz açılması halinde kendi pozundan ayrıca ödenir.

Oska Yazılım'dan alınmıştır.

V.0407/2 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

Analizi

Rayiç No	Önceki Rayiç No	Tanımı	Birimi	Miktar
		Malzeme:		
04.V37/8		Renksiz boya sökücü	LT	1,500000
04.V42/04A13		Zımpara kağıdı(A4 ebadında)	Adet	4,000000
		İşçilik:		
01.V03		Mütehassıs usta	Saat	0,900000
01.V05		Mütehassıs usta yardımcıları	Saat	0,900000

Oska Yazılım'dan alınmıştır.